

## TRIPLETTE PETERSEN – 22 matchs – 08 ET 09 AVRIL 2023



### REGLEMENT

Ce tournoi, homologué par la F.F.B.S.Q. C N Bowling, est ouvert à tous les joueuses et joueurs en règle avec celle-ci.

Les règlements fédéraux en vigueur seront appliqués.

Il est ouvert aux 12 premières triplètes avec confirmation impérative par chèque à l'ordre de « l'Ecole de Bowling de Vierzon ». **L'ouverture des inscriptions à lieu dès maintenant.** Toute équipe non confirmée par chèque dans un délai de 8 jours à partir de la date d'inscription ne sera pas enregistrée et ne pourra pas jouer même si elle se présente à son tour. Un remplaçant sera autorisé.

Directeur e la compétition : Nicolas Forestier

Tous litiges ou contestations seront tranchés par l'arbitre fédéral et/ou le responsable du tournoi. Le montant des engagements est fixé à 330 € par équipe.

### HANDICAP

Le tournoi se jouera handicap. Le handicap sera calculé individuellement sur la base de 70 % de la différence à 220 limité à 70. (référence, dernier listing publié)

### COMPETITION

Chaque équipe effectuera 22 lignes en PETERSEN.

Bonus de 60 par match gagné, bonus 30 pour égalité.

### HORAIRES *(début des boules d'essai)*

Samedi 08 avril 2023	10h à 12h30	5 matchs
	14h00 à 17h	6 matchs
Dimanche 09 avril 2023	10h à 13h	6 matchs
	14h30 à 17h	5 matchs

REMISE DES PRIX DIMANCHE VERS 17h30

### BILAN FINANCIER

RECETTES		DEPENSES	
12 équipes (12 x330 €)	3960 €	Lignages (792 x 3,40 €)	2692,80€
bowling	448,80 €	Organisation	216 €
		Indemnités garanties	1500 €
<b>TOTAL</b>	<b>4408,80 €</b>	<b>TOTAL</b>	<b>4408,80 €</b>

### RECOMPENSES

1<sup>er</sup> : 400 €  
2<sup>ème</sup> : 250 €  
3<sup>ème</sup> : 190 €

Meilleure partie équipe Hp (à chaque match) remporte une prime de 30 € (soit 22 X 30 €)

# ENJOY VIERZON

COMPLEXE DE LOISIRS

**ENJOY BOWLING DE VIERZON**

Rue de la société Française

18100 VIERZON

02.48.51.71.24

Inscription par mail à [nforestier@hotmail.fr](mailto:nforestier@hotmail.fr)

Hôtel recommandé :

Hôtel Restaurant La Mire – 02.48.53.05.45